

# Aiuto!

## Introduzione

- **Livello:** B1
- **Capacità:** ascolto
- **Argomento:** Lessico- mestieri
- **Abilità connesse:** ragionamento logico, capacità di analisi

## Enigma

- **Parole chiave :** indovinare un mestiere, leggere un codice QR
- **Materiali necessari**

un telefonino con l'applicazione di lettura del codice QR installata

- **Descrizione dell' enigma**

Hai giocato a calcio con un collega nel cortile della scuola. Per errore, un collega è caduto e ha colpito il ginocchio. L'infermiere/a deve essere chiamato/a urgentemente. Marco, un collega malizioso, è in vena di scherzi. Ti invia un immagine sul tuo telefonino e non ti consente di chiamare aiuto fino a quando non gli dai la risposta al messaggio. Devi indovinare dalla prima volta, altrimenti il tuo collega ne soffrirà.

L'immagine



# Aiuto!

- **Soluzione all'enigma**

Poiché Gianna ha paura del sangue, non può essere l'infermiera. E dal momento che non ama i bambini, non può essere l'insegnante di scuola elementare. Quindi lei deve essere agente di polizia. A Carlo non piacciono i bambini, quindi non può essere l'insegnante di scuola elementare. E dal momento che Gianna è l'agente di polizia, Carlo deve quindi essere l'infermiere.

**Indizi** - „paura del sangue”, „non gli piaciono i bambini”

**Possibili restrizioni**- Gli studenti con problemi di udito possono avere difficoltà,

## Bibliografia

<https://wideo.co/text-to-speech/>

<https://www.zamzar.com/convert/mp3-to-mp4/>

<https://www.pinterest.it/pin/557320522614607851/>

<https://www.the-qrcode-generator.com/>

